**Eiffel Tower using computer graphics**

#include <conio.h>

#include <graphics.h>

#include <stdio.h>

// Driver Code

void main()

{

int gd = DETECT, gm;

// Initialize of gdriver with

// DETECT macros

initgraph(&gd, &gm, "C:\\turboc3\\bgi");

// Declared Variables

int a = 390, b = 390, c = 700;

// Left Side

// Lower Base

line(300, 1000, 450, 1000);

// Inside Decoration

line(300, 1000, 480, 940);

line(450, 1000, 330, 940);

// 1st Base

line(330, 940, 480, 940);

// Inside Decoration

line(330, 940, 510, 880);

line(480, 940, 360, 880);

// 2nd Base

line(360, 880, 510, 880);

// Inside Decoration

line(360, 880, 540, 820);

line(390, 820, 510, 880);

// 3rd Base

line(390, 820, 540, 820);

// Left Tangent

line(300, 1000, 390, 820);

// Right Tangent

line(450, 1000, 540, 820);

// Joining Line

line(390, 820, 810, 820);

// Half Circle

ellipse(600, 900, 15, 165, 90, 80);

// Right Side

// Lower Base

line(750, 1000, 900, 1000);

// Inside Decoration

line(750, 1000, 870, 940);

line(720, 940, 900, 1000);

// 1st Base

line(720, 940, 870, 940);

// Inside Decoration

line(720, 940, 840, 880);

line(870, 940, 690, 880);

// 2nd Base

line(690, 880, 840, 880);

// Inside Decoration

line(690, 880, 810, 820);

line(840, 880, 660, 820);

// 3rd Base

line(660, 820, 810, 820);

// Left Tangent

line(750, 1000, 660, 820);

// Right Tangent

line(900, 1000, 810, 820);

// Rectangles For Decoration

rectangle(390, 800, 810, 820);

rectangle(380, 780, 820, 800);

rectangle(390, 760, 810, 780);

// Triangle Decoration

while (a <= 790) {

line(a, 820, a + 10, 800);

line(a + 10, 800, a + 20, 820);

a = a + 20;

}

// Vertical Line Decoration

while (b <= 810) {

line(b, 760, b, 780);

b = b + 20;

}

// Left Side

// Upper Base

line(410, 760, 530, 760);

// Inside Decoration

line(410, 760, 560, 700);

line(530, 760, 440, 700);

// 1st Base

line(440, 700, 560, 700);

// Inside Decoration

line(440, 700, 590, 640);

line(560, 700, 470, 640);

// 2nd base

line(470, 640, 590, 640);

// Left Tangent

line(410, 760, 470, 640);

// Right Tangent

line(540, 760, 590, 640);

// Right Side

// Upper Base

line(670, 760, 790, 760);

// Inside Decoration

line(670, 760, 760, 700);

line(790, 760, 640, 700);

// 1st Base

line(640, 700, 760, 700);

// Inside Decoration

line(640, 700, 730, 640);

line(760, 700, 610, 640);

// 2nd Base

line(610, 640, 730, 640);

// Left Tangent

line(670, 760, 610, 640);

// Right Tangent

line(790, 760, 730, 640);

// Joining Line

line(470, 640, 730, 640);

// Rectangle For Decoration

rectangle(460, 620, 740, 640);

rectangle(470, 600, 730, 620);

// Redeclaring Variable

b = 470;

// Vertical Line Decoration

while (b <= 730) {

line(b, 600, b, 620);

b = b + 10;

}

// Redeclaring Variable

a = 600;

b = 500;

// Middle Line

line(600, 600, 600, 140);

// Upper Most Decoration

while (b >= 240) {

if (b == c)

break;

else {

line(b, a, c, a);

line(b, a, c - 10, a - 40);

line(b + 10, a - 40, c, a);

a = a - 40;

b = b + 10;

c = c - 10;

}

}

// Tangent Lines

line(500, 600, 590, 240);

line(700, 600, 610, 240);

rectangle(590, 200, 610, 240);

// Holding The Screen For A While

getch();

// Close the initialized gdriver

closegraph();

}